

Voedselveiligheid

Wat mag je verwachten

Charm is all-inclusive, wat inhoudt dat ontbijt, lunch, avondeten, snacks en drinken vanuit Charm worden aangeboden. Om de veiligheid en plezier van deelnemers van Charm te beschermen, is er een beleid opgesteld voor voedselveiligheid.

Charm houdt zoveel mogelijk rekening met allergieën en intoleranties zodat iedereen kan eten. Omdat dit al een enorme puzzel is, kan het zijn dat er minder verschillende opties zijn om uit te kiezen met betrekking tot maaltijden. Vind je iets echt niet lekker, spreek dan even de kok aan om te kijken naar mogelijkheden.

Eten en drinken aangeboden door Charm

OC-richtlijnen

Het is onder geen beding toegestaan het eten en drinken dat wordt aangeboden door Charm te veranderen. Dit garandeert de veiligheid voor alle deelnemers.

Charm hanteert hier een zero-tolerance-beleid op.

IC-richtlijnen

- Het is NIET toegestaan om het eten en drinken van Charm te gebruiken voor IC (In Character) spel. Enkele voorbeelden hiervan zijn het vergiftigen van eten, drinken of eet- en tafelgerei, of uitspelen van een voedseltekort.
- Het is NIET toegestaan om eet- en tafelgerei (zoals borden en bestek) te gebruiken voor IC spel. Dit is om de hygiëne te waarborgen, onnodige last voor het barpersoneel te voorkomen, en het kwijtraken/stuk maken van de eigendommen van de locatie.
- Het eten/drinken van Charm heeft dus NOOIT negatief of positief effect op je personage, en is ALTIJD beschikbaar en veilig om te consumeren.

Uiteraard mag je wel een glas drinken meenemen in een scène, maar is het geen actief onderdeel van het spel.

Eten en drinken aangeboden door deelnemers

- Eten en drinken wat leden zelf meenemen, mogen WEL voor IC spel gebruikt worden in zowel positieve als negatieve sfeer. Als je iemand iets te eten/drinken aanbiedt is het verplicht om te melden wat het OC (Out of Character) is om zo rekening te houden met allergieën en intoleranties.
- De hoofdregel hierin is dat altijd OPT-IN is. Dit betekent dat jij er zelf voor kiest of jij spel wilt maken met wat je hebt gegeten/gedronken en het eventuele IC bij-effect.
- Dit is echter niet bedoeld om IC consequenties te vermijden, dus maak hier geen misbruik van.
- Als je personage iets wilt doen met het eten/drinken van een andere deelnemer, dan is het verplicht om dit te melden bij de verhaalcommissie.

- Het is alsnog ten strengste verboden om OC iets te veranderen aan het eten/drinken (Denk aan de smaak veranderen m.b.v. zout).

Tot slot

Wil je iets IC met eten of drinken doen, maar twijfel je of dat het binnen deze richtlijnen valt, dan mag je altijd hiervoor de organisatie vragen. Het eerste aanspreekpunt hiervoor is de verhaalcommissie, maar ook het bestuur en de keuken- en barleden kunnen hier in assisteren.

Charm vindt het belangrijk dat iedereen veilig en genoeg kan eten en drinken. Hierin verwachten we ook een mate van bewuste gezondheid. Sta je lang bij een ritueel en zou het IC onwaarschijnlijk zijn om te eten/drinken? Gebruik dan de look-down (hand voor ogen) en eet/drink gewoon even iets. Ben je IC op een gevaarlijke plek waar je niemand vertrouwt met wat ze aanbieden? Het eten en drinken van Charm is altijd veilig en heeft geen invloed op het spel.

Veiligheid en zelfzorg staat altijd op prioriteit één.