

Priesterspreuken



© Charm levend rollenspel vereniging 2013.

Het regelsysteem kan de komende evenementen worden bijgeschaafd. Er zullen wellicht klassen, spreuken, vaardigheden bijkomen en/of komen te vervallen. De regelcommissie houdt zich het recht voor om zonder opgaaf van reden de regels te veranderen. Mensen die hierdoor benadeeld worden, kunnen contact opnemen met de regelcommissie (regelcommissie@charmlive.nl).

Laatste update: september 2013

INHOUDSOPGAVE

Inleiding	3
Anata, Godin van de list en het bedrog	4
Gebeden aan Anata, basis.....	4
Gebeden aan Anata, gevorderd	5
Gebeden aan Anata, expert.....	6
Aurora, godin van liefde en schoonheid.....	7
Gebeden aan Aurora, basis.....	7
Gebeden aan Aurora, gevorderd.....	8
Gebeden aan Aurora, expert.....	9
Helena, godin van genezing en bescherming	10
Gebeden aan Helena, basis.....	10
Gebeden aan Helena, gevorderd.....	11
Gebeden aan Helena, expert.....	12
Helos, god van de dood	13
Gebeden aan Helos, basis.....	13
Gebeden aan Helos, gevorderd.....	14
Gebeden aan Helos, expert.....	15
Morrigan, godin van vernietiging.....	16
Gebeden aan Morrigan, basis	16
Gebeden aan Morrigan, gevorderd.....	17
Gebeden aan Morrigan, expert	18
Manos, god der creatie en de natuur	19
Gebeden aan Manos, basis	19
Gebeden aan Manos, gevorderd	20
Gebeden aan Manos, expert	21
Ragnor, god der oorlog en strijd.....	22
Gebeden aan Ragnor, basis	22
Gebeden aan Ragnor, gevorderd	23
Gebeden aan Ragnor, expert	24
Radon, god der kennis en magie	25
Gebeden aan Radon, basis.....	25
Gebeden aan Radon, gevorderd	26
Gebeden aan Radon, expert.....	27

Inleiding

In dit document vind je de priesterspreuken van Charm. Hierin wordt uitleg gegeven over de spreuken die personages met de vaardigheid 'spirituele magie' (basis, gevorderd, expert) kunnen kiezen. Bij iedere spreuk staat beschreven hoe je er op moet reageren.

Dit document maakt onderdeel uit van een set. Er is ook een document met de algemene regels die iedereen moet kennen: de basis-regels. Zorg er voor dat je dat document gelezen hebt voordat je de priesterspreuken bekijkt. Daarnaast is er een *Magiërsspreuken* document waarin de magiërsspreuken beschreven zijn. Het samenstellen van een personage, plus een omschrijving van de rassen, klassen en vaardigheden waaruit je kunt kiezen is terug te vinden in het document *Regelsysteem Personages*.

Bij iedere spreuk staat ook beschreven hoeveel gebedspunten en ervaringspunten deze kost en of je een leermeester nodig hebt om deze aan te schaffen. Deze informatie is alleen van belang als je een personage gaat spelen dat zelf priesterspreuken gebruikt. Zie het *Regelsysteem personages* (hoofdstuk "Spirituele magie") voor meer informatie.

Gebeden aan Helena, gevorderd

Beschermende cirkel, directe wapens

Gebedspunten : 3 + 1 GP / persoon Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 14 Leermeester : nee

Zolang de priester een gebed aan Helena opzegt is hijzelf en iedereen die hem vasthoudt (1 GP per persoon extra) immuun voor alle vormen van normale schade van handwapens. Zodra de priester stopt met bidden of als hij schade krijgt is het gebed voorbij. Elke minuut moet de priester de call herhalen. Niemand die bescherming geniet mag zelf anderen schade doen, anders eindigt het gebed.

Beschermende cirkel, magie

Gebedspunten : 3 Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 14 Leermeester : nee

Zolang de priester een gebed aan Helena opzegt is hijzelf beschermd tegen alle magie van een vooraf gekozen element of Godheid. (Vuur of Anata, enz.) Als de priester schade krijgt (anders dan van het gekozen element of door de gekozen Godheid) of veroorzaakt eindigt het gebed. Elke minuut moet de priester de call herhalen.

Genees wonden, gevorderd

Gebedspunten : 2 GP / LP Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Dit gebed geneest 1 levenspunt op elke locatie voor elke 2 gebedspunten die erin wordt stopt. Dus 4 gebedspunten is 2 levenspunten op elke locatie erbij. Kan nooit over het oorspronkelijke maximum heen.

Genees ziekte, gevorderd

Gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Dit gebed reinigt het lichaam van een persoon van alle basis- en gevorderde ziekten of neutraliseert een voorwerp of drankje van aanwezige basis- en gevorderde ziekten.

Hef vervloeking op

Gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Met dit gebed kan de priester een vloek opheffen. Als er meerdere vloeken zijn heb je dus ook meerdere gebeden nodig.

Gebeden aan Helos, expert

Roep ondoden op

Aantal gebedspunten : 1 + X

Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 20

Leermeester : ja

Soms geeft Helos (lees spelleiding) zelf de opdracht aan een van zijn priesters om een of meerdere ondoden te creëren en een opdracht voor hem uit te voeren. De priester kan dan een ritueel uitvoeren van minimaal 10 minuten om een bepaalde ondode op te roepen. Het aantal benodigde gebedspunten is afhankelijk van het type ondode en het aantal dat men wil maken.

Spectrale vorm

Aantal gebedspunten : 4 + 1 GP / min. extra

Duratie : 1 minuut + 1 minuut / GP

Ervaringspunten : 18

Leermeester : ja

De priester spreekt dit gebed over zichzelf uit en zijn lichaam lijkt te vervagen. De priester verandert in een spectraal en kan zodanig alleen nog maar door magische wapens en/of gebeden geraakt worden ("no effect" bij gewone wapens). Tevens doet zijn eigen wapen magische schade ("magic"). Hij of zij kan nu ook door muren en dergelijke lopen, maar niet door levende wezens.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Vernietig ondode

Gebedspunten : 2 + X

Duratie : direct

Ervaringspunten : 16

Leermeester : ja

Met dit gebed vernietigt de priester 1 skelet (2 GP) of zombie (3 GP). Die ondode vergaat binnen 10 tellen na de incantatie langzaam tot stof.

Gebeden aan Morrigan, expert

Vuurbal

Aantal gebedspunten : 5

Duratie : direct

Ervaringspunten : 18

Leermeester : ja

Op een door de priester aangewezen plaats ontploft een vuurbal. Alle personages in een straal van 3 meter krijgen 2 punten schade per locatie (niet door harnas heen).

Aardbeving

Aantal gebedspunten : 5

Duratie : 1 minuut

Ervaringspunten : 20

Leermeester : ja

Iedereen in een straal van 10 meter rond de priester valt op de grond door een aardbeving en kan gedurende het effect niet opstaan. De priester raakt zelf niet uit balans wanneer hij zich op het gebed blijft concentreren.

Vernietig magisch voorwerp

Aantal gebedspunten : 10

Duratie : direct

Ervaringspunten : 20

Leermeester : ja

Door middel van een ritueel van minimaal 10 minuten kan de priester trachten een permanent magisch voorwerp te vernietigen.

Verbreek goddelijke band

Aantal gebedspunten : 6

Duratie : 1 uur

Ervaringspunten : 20

Leermeester : ja

Dit gebed kan over een andere priester uitgesproken worden waardoor deze zijn band verliest met zijn of haar godheid. Dit geeft vaak een ongelooflijk leeg gevoel en de getroffen priester(es) kan geen gebeden meer uitspreken.

Gebeden aan Radon, gevorderd

Anti magie cirkel

Aantal gebedspunten : 1 GP / persoon Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

De priester maakt een zichtbare cirkel waarbinnen 1 persoon / gebedspunt plaats kan nemen. Zolang de priester een gebed naar Radon volhoudt zijn alle personen binnen de cirkel immuun voor alle magie van buiten de cirkel. Zodra de priester langer dan 5 seconden zijn gebed onderbreekt OF wanneer hij schade krijgt eindigt het gebed.

Detecteer ondoode

Aantal gebedspunten : 2 Duratie : 1 minuut

Ervaringspunten : 6 Leermeester : nee

De priester die dit gebed uitspreekt ziet alle onnoden binnen een straal van 10 meter en weet wat voor een ondoode zij zijn.

Detecteer onzichtbaarheid

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : 5 minuten

Ervaringspunten : 8 Leermeester : nee

Met dit gebed kan de priester onzichtbare wezens en voorwerpen toch zien.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Lezen van gedachten

Aantal gebedspunten : 2 GP / vraag Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : ja

Hiermee kan de priester de gedachten van een individu lezen (1 persoon per gebed). De priester mag dan OC naar iemand toegaan en 1 vraag / 2 GP stellen waarop het slachtoffer met ja of nee moet kunnen antwoorden. Het slachtoffer weet niet dat het gebed gedaan wordt.

Ontkracht, gevorderd

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Wanneer een gevorderde elementaire of spiritueel gebed wordt uitgesproken door een vijandelijke tovenaard of priester, kan deze ontkracht worden door dit gebed. Ook bezweringen van gevorderd niveau die op een voorwerp/persoon gedaan zijn, kunnen middels dit gebed opgeheven worden.

Spreek taal

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : 15 minuten

Ervaringspunten : 10 Leermeester : nee

Dit gebed stelt de priester in staat om een taal te spreken die de priester anders niet kent.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Steel gebed / spreuk

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 14 Leermeester : nee

Als een vijandelijke spreuk / gebed gecast wordt die de priester niet beheerst kan hij dit gebed doen. De vijandelijke spreuk / gebed gaat gewoon door, maar van nu af aan totdat hij hem gebruikt kan de priester van Radon de vijandelijke spreuk / gebed ook. Hij moet wel gewoon de magie-/gebedspunten betalen die de spreuk / het gebed kost.

