

Gebedensysteem



© Charm levend rollenspel vereniging 2011.

Het gebedensysteem kan de komende evenementen worden bijgeschaafd. De regelcommissie houdt zich het recht voor om zonder opgaaaf van reden de regels te veranderen. Mensen die hierdoor benadeeld worden, kunnen contact opnemen met de regelcommissie.

Laatste wijziging: december 2011

INHOUDSOPGAVE

Inleiding	3
Spirituele magie.....	4
Het Gebedssysteem	4
Hoeveelheid gebeden	4
Gebruik van gebedspunten	4
Terugkrijgen van gebedspunten	4
Gebeden en bepantsering	4
Het Pantheon van Auros.....	5
De Goden van de Dag	5
De Goden van de Nacht	6
<u>Anata, Godin van de haat en het bedrog</u>	7
Gebeden aan Anata, basis.....	7
Gebeden aan Anata, gevorderd	8
Gebeden aan Anata, expert.....	9
<u>Aurora, godin van liefde en schoonheid</u>	10
Gebeden aan Aurora, basis.....	10
Gebeden aan Aurora, gevorderd.....	11
Gebeden aan Aurora, expert.....	12
<u>Helena, godin van genezing en bescherming</u>	13
Gebeden aan Helena, basis	13
Gebeden aan Helena, gevorderd.....	14
Gebeden aan Helena, expert.....	15
<u>Helos, god van de dood</u>	16
Gebeden aan Helos, basis	16
Gebeden aan Helos, gevorderd.....	17
Gebeden aan Helos, expert.....	18
<u>Morrigan, godin van vernietiging</u>	19
Gebeden aan Morrigan, basis	19
Gebeden aan Morrigan, gevorderd	20
Gebeden aan Morrigan, expert	21
<u>Manos, god der creatie en de natuur</u>	22
Gebeden aan Manos, basis	22
Gebeden aan Manos, gevorderd	23
Gebeden aan Manos, expert	24
<u>Ragnor, god der oorlog en strijd</u>	25
Gebeden aan Ragnor, basis	25
Gebeden aan Ragnor, gevorderd	26
Gebeden aan Ragnor, expert	27
<u>Radon, god der kennis en magie</u>	28
Gebeden aan Radon, basis.....	28
Gebeden aan Radon, gevorderd	29
Gebeden aan Radon, expert.....	30

Inleiding

In dit document vind je het gebedensysteem van Charm. Hierin wordt uitleg gegeven over de spreuken die personages met de vaardigheid 'spirituele magie' (basis, gevorderd, expert) kunnen kiezen.

Dit gebedensysteem maakt onderdeel uit van een set. De andere documenten in deze set vullen dit gebedensysteem aan:

- Regelsysteem
- Magiesysteem

Spirituele magie

De magie op Auros kan worden onderverdeeld in twee soorten energie: Elementaire en Spirituele.

Magiërs gebruiken de elementaire energie van de wereld om hen heen om hun spreuken te creëren. Priesters bidden tot hun godheid voor het verrichten van wonderen.

Priesters leggen zich toe op één specifieke godheid en kunnen dan in de loop der tijd toegang krijgen tot hogere gebeden en rituelen.

Het is ook mogelijk om ofwel alle Goden van de Dag dan wel alle Goden van de Nacht te dienen. Men mag dan van alle vier de goden gebeden leren van het basisniveau, echter men kan zo nooit verder komen dan dit niveau. Wanneer later in het spel alsnog voor een specifieke godheid gekozen wordt, verliest men alle gebeden van de andere goden, maar komen de ervaringpunten die daaraan besteed waren vrij voor basisgebeden naar de gekozen godheid.

Het Gebedsysteem

Hoeveelheid gebeden

Een beginnend personage met de klasse priester mag 3 gebeden uitzoeken (1 gebed van de vaardigheid basis spirituele magie en 2 startgebeden).

Gebruik van gebedspunten

Een beginnend personage met de klasse priester krijgt 6 gebedspunten per dag (2 van de vaardigheid basis spirituele magie en 4 begin-gebedspunten).

Wanneer een personage een gebed doet, verbruikt hij een aantal gebedspunten. Het aantal is afhankelijk van het gekozen gebed. Als de energie van die dag verbruikt is, kan de priester geen beroep meer doen op zijn gebeden.

In het algemeen geldt dat voor het opzeggen van een basisgebed minimaal 10 woorden moet worden gebruikt. Een gevorderd gebed bevat tenminste 15 woorden, een expert gebed tenminste 20. Dit gebed moet tenminste de naam van het gebed bevatten. Wanneer het opzeggen van het gebed onderbroken wordt, is het gebed niet af. De gebedspunten zijn dan wel verbruikt.

Terugkrijgen van gebedspunten

Gebedspunten kan het personage terug krijgen door te bidden naar zijn god of te mediteren: 10 minuten bidden/meditatie staat voor 1 gebedspunt.

Verder kan het personage ook met slaap gebedspunten terugkrijgen: met een goede nachtrust worden alle gebedspunten hersteld.

Gebeden en bepantsering

Het doen van gebeden is tijdens het dragen van bepantsering en/of schild niet mogelijk.

Het Pantheon van Auros

De volkeren van Auros hangen diverse goden aan, welke grofweg in twee groepen verdeeld kunnen worden: de Goden van de Nacht en de Goden van de Dag. Geen enkele Godheid is puur goed of kwaad en ze lijken soms net als andere rassen ook gewoon emoties te hebben.

Tevens lijkt het erop dat er een vreemde verstandhouding heerst tussen de goden, van wederzijds respect en waardering. Het feit dat elke god zijn of haar domein heeft en daar niet buiten kan qua invloedssfeer, heeft hier wellicht mee te maken. Ook de goden hebben elkaar schijnbaar nodig. Zo zal de God van de Strijd de God van Genezing regelmatig om hulp moeten vragen en is er een mystieke cirkel tussen de God van de Dood en de God van de Creatie.

De Goden van de Dag

Helena

Helena is de Godin der genezing en bescherming. Haar volgelingen (welke meestal monniken genoemd worden) zijn vredelievend en verzorgend van aard en dragen vaak donker rode kledij. Het symbool van Helena is een gestileerde vlakke hand naar de hand welke zij over iedereen die hulp behoeft reikt.

In het Hertogdom van Turingen bevindt zich de school van Helena, waar monniken en voorvechters opgeleid en getraind worden. Waar de monniken volledig pacifistisch zijn, mogen de voorvechters de idealen van de kerk verdedigen met geweld.

Wel dienen ook deze strijders zich te houden aan de wetten van Helena:

- Bescherm allen die zwakker zijn dan jezelf
- Hef nooit uw wapen in agressie
- De eerste slag zal nooit de uwe zijn
- Elke roep om hulp zal eerbiedigt worden, tenzij deze hulp leidt tot meer lijden van anderen

Aurora

Aurora is de Godin der liefde en schoonheid. En hoewel dit er natuurlijk ook zeker bij hoort, gaat dit verder dan alleen uiterlijke lichamelijke schoonheid. Zij ontfermt zich ook over kunst, muziek, zang, dans, architectuur, etc.

Haar priesters dragen veelal kleurige en vrolijke gewaden en haar symbool is een roos.

Radon

Radon is de Godheid der kennis en magie. Eenieder krijgt van Radon de mogelijkheid om kennis of magie aan te tappen en te gebruiken. En bij het verspreiden hiervan wordt geen onderscheid gemaakt. Radon laat de keuze voor iemands daden, goed of kwaad, bij die persoon liggen.

Priesters van Radon zijn ook vaak de raadsheren, rechters en onderwijzers in vele landen.

Het symbool van Radon is een boek.

Manos

Manos is de God der creatie en natuur. De energie welke Helos ontvangt van de gestorvenen gaat uiteindelijk weer naar Manos zodat deze het nieuwe leven kan scheppen.

Priesters van Manos noemen zich druïden en hebben als symbool een blad bij hun vaak

groene kleding.

Zij zijn over het algemeen vredelievend, maar net als de groeiende en beschermende natuur kunnen zij verwoestend worden voor hun vijanden. Wanneer men de natuur of creatie dreigt te verwoesten zal de natuur terugslaan met onweer en hagel, donder en bliksem, aardbeving en orkaan.

De Goden van de Nacht

Helos

Helos is de God van de onderwereld en zijn priesters zijn de begeleiders van de gestorvenen. Zij verzorgen de uitvaart en begeleiden de overleden ziel naar de onderwereld onder Auros waar Helos zich over een ieder ontfermt.

De priester dragen altijd zware, zwarte mantels en het symbool van Helos is een schedel.

Hoewel Helos een der Goden van de Nacht is, worden zijn priesters nagenoeg overal gerespecteerd en gewaardeerd vanwege de belangrijke rol die ze in de meeste beschavingen spelen.

Anata

Anata, de nachtelijke tweelingzus van Aurora is de Godin van haat en bedrog. Haar in het paars geklede volgelingen verspreiden jaloezie, verraad en haat over de wereld. Dit kan zijn in de zin van politieke machtsspelletjes tussen heersers, maar de dief zal haar ook eren wanneer hij ongemerkt ergens binnen wil komen.

Als symbool heeft zij de spin, welke haar web van verraad om zich heen spint.

Ragnor

Ragnor, God van de strijd. Een nachtelijke Godheid welke geniet van gevechten, strijd en tactiek. Hij wordt geëerd door kwade roofridders en door trouwe, eervolle ridders gelijk. Ragnor maakt hierin ook geen onderscheid: Strijd is strijd.

Zijn volgelingen hebben als symbool een zwaard over een schild en dragen vaak heldere rode kleuren.

Morrigan

Aanhangers van Morrigan, de Godin der vernietiging, dragen grijze kledij, noemen zichzelf heksen en hebben als symbool een bliksemschicht over een zwarte ronde schijf.

Morrigan is de kracht welke vernietigt, zodat uit die vernietiging en chaos weer nieuwe dingen kunnen ontstaan. Zij zorgen voor de eeuwig draaiende cirkel.

Vaak zijn volgelingen van Morrigan heetgebakerde persoonlijkheden en geloven zij meestal in het oplossen van hun problemen door middel van geweld.

Morrigan is samen met Ragnor de patroongod van de groenhuiden.

Gebeden aan Helena, gevorderd

Beschermende cirkel, directe wapens

Gebedspunten : 3 + 1 GP / persoon Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 14 Leermeester : nee

Zolang de priester een gebed aan Helena opzegt is hijzelf en iedereen die hem vasthoudt (1 GP per persoon extra) immuun voor alle vormen van normale schade van handwapens. Zodra de priester stopt met bidden of als hij schade krijgt is het gebed voorbij. Niemand die bescherming geniet mag zelf anderen schade doen, anders eindigt het gebed.

Beschermende cirkel, magie

Gebedspunten : 3 Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 14 Leermeester : nee

Zolang de priester een gebed aan Helena opzegt is hijzelf beschermd tegen alle magie van een vooraf gekozen element of Godheid. (Vuur of Anata, enz.) Als de priester schade krijgt (anders dan van het gekozen element of door de gekozen Godheid) of veroorzaakt eindigt het gebed.

Genees wonden, gevorderd

Gebedspunten : 2 GP / LP Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Dit gebed geneest 1 levenspunt op elke locatie voor elke 2 gebedspunten die erin wordt stopt. Dus 4 gebedspunten is 2 levenspunten op elke locatie erbij. Kan nooit over het oorspronkelijke maximum heen.

Genees ziekte, gevorderd

Gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Dit gebed reinigt het lichaam van een persoon van alle basis- en gevorderde ziekten of neutraliseert een voorwerp of drankje van aanwezige basis- en gevorderde ziekten.

Hef vervloeking op

Gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Met dit gebed kan de priester een vloek opheffen. Als er meerdere vloeken zijn heb je dus ook meerdere gebeden nodig.

Gebeden aan Helos, expert

Roep ondoden op

Aantal gebedspunten : 1 + X

Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 20

Leermeester : ja

Soms geeft Helos (lees spelleiding) zelf de opdracht aan een van zijn priesters om een of meerdere ondoden te creëren en een opdracht voor hem uit te voeren. De priester kan dan een ritueel uitvoeren van minimaal 10 minuten om een bepaalde ondode op te roepen. Het aantal benodigde gebedspunten is afhankelijk van het type ondode en het aantal dat men wil maken.

Spectrale vorm

Aantal gebedspunten : 4 + 1 GP / min. extra

Duratie : 1 minuut + 1 minuut / GP

Ervaringspunten : 18

Leermeester : ja

De priester spreekt dit gebed over zichzelf uit en zijn lichaam lijkt te vervagen. De priester verandert in een spectraal en kan zodanig alleen nog maar door magische wapens en/of gebeden geraakt worden. Tevens doet zijn eigen wapen magische schade. Hij of zij kan nu ook door muren en dergelijke lopen, maar niet door levende wezens.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Vernietig ondode

Gebedspunten : 2 + X

Duratie : direct

Ervaringspunten : 16

Leermeester : ja

Met dit gebed vernietigt de priester 1 skelet (2 GP) of zombie (3 GP). Die ondode vergaat binnen 10 tellen na de incantatie langzaam tot stof.

Radon, god der kennis en magie

Gebeden aan Radon, basis

Bescherming tegen magie

Aantal gebedspunten : 2

Duratie : 1 uur

Ervaringspunten : 6

Leermeester : nee

Dit gebed beschermt 1 persoon tegen het eerst volgende negatieve gebed dat over hem uitgesproken wordt.

Detecteer magie

Aantal gebedspunten : 1

Duratie : direct

Ervaringspunten : 4

Leermeester : nee

Dit gebed stelt de priester in staat om magische aura's op personen of voorwerpen te zien en eventueel te herkennen (magisch of spiritueel, kracht).

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Droom

Aantal gebedspunten : 3

Duratie : direct

Ervaringspunten : 12

Leermeester : nee

De priester die dit gebed doet moet na een goede nachtrust minimaal 15 minuten mediteren waarna hij naar de spelleiding kan gaan om een droom te ontvangen welke wellicht nuttige informatie kan verschaffen voor de gebeurtenissen op het live.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Detecteer leugen

Aantal gebedspunten : 3

Duratie : 5 minuten

Ervaringspunten : 8

Leermeester : ja

Dit gebed kan ook worden gebruikt om IC leugens te detecteren (let op, je weet alleen dat er gelogen wordt, niet wat de leugen is).

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Ontcijfer schrift

Aantal gebedspunten : 3

Duratie : 5 minuten

Ervaringspunten : 8

Leermeester : nee

Dit gebed stelt de priester in staat om teksten te lezen in normale schriften die anders onbegrijpelijk zijn voor de priester zoals andere talen en geheime runenschriften.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Ontkracht, basis

Aantal gebedspunten : 2

Duratie : direct

Ervaringspunten : 8

Leermeester : nee

Wanneer een basis elementaire of spiritueel gebed wordt uitgesproken door een vijandelijke tovenaars of priester, kan deze ontkracht worden door dit gebed. Ook bezweringen van basisniveau die op een voorwerp/persoon gedaan zijn, kunnen middels dit gebed opgeheven worden.

Gebeden aan Radon, gevorderd

Anti magie cirkel

Aantal gebedspunten : 1 GP / persoon Duratie : speciaal

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

De priester maakt een zichtbare cirkel waarbinnen 1 persoon / gebedspunt plaats kan nemen. Zolang de priester een gebed naar Radon volhoudt zijn alle personen binnen de cirkel immuun voor alle magie van buiten de cirkel. Zodra de priester langer dan 5 seconden zijn gebed onderbreekt OF wanneer hij schade krijgt eindigt het gebed.

Detecteer ondode

Aantal gebedspunten : 2 Duratie : 1 minuut

Ervaringspunten : 6 Leermeester : nee

De priester die dit gebed uitspreekt ziet alle ondoden binnen een straal van 10 meter en weet wat voor een ondode zij zijn en wat hun niveau is.

Detecteer onzichtbaarheid

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : 5 minuten

Ervaringspunten : 8 Leermeester : nee

Met dit gebed kan de priester onzichtbare wezens en voorwerpen toch zien.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Lezen van gedachten

Aantal gebedspunten : 2 GP / vraag Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : ja

Hiermee kan de priester de gedachten van een individu lezen (1 persoon per gebed). De priester mag dan OC naar iemand toegaan en 1 vraag / 2 GP stellen waarop het slachtoffer met ja of nee moet kunnen antwoorden. Het slachtoffer weet niet dat het gebed gedaan wordt.

Ontkracht, gevorderd

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 12 Leermeester : nee

Wanneer een gevorderde elementaire of spiritueel gebed wordt uitgesproken door een vijandelijke tovenaard of priester, kan deze ontkracht worden door dit gebed. Ook bezweringen van gevorderd niveau die op een voorwerp/persoon gedaan zijn, kunnen middels dit gebed opgeheven worden.

Spreek taal

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : 15 minuten

Ervaringspunten : 10 Leermeester : nee

Dit gebed stelt de priester in staat om een taal te spreken die de priester anders niet kent.

Kan alleen op zichzelf gecast worden!

Steel gebed / spreuk

Aantal gebedspunten : 3 Duratie : direct

Ervaringspunten : 14 Leermeester : nee

Als een vijandelijke spreuk / gebed gecast wordt die de priester niet beheerst kan hij dit gebed doen. De vijandelijke spreuk / gebed gaat gewoon door, maar van nu af aan totdat hij hem gebruikt kan de priester van Radon de vijandelijke spreuk / gebed ook. Hij moet wel gewoon de magie-/gebedspunten betalen die de spreuk / het gebed kost.

